



Laboratorios de Ciudad **CHÍA**

“Un espacio para la reflexión, el diálogo y la construcción ciudadana”

PATRIMONIO, CULTURAL Y RECONOCIMIENTO ÉTNICO Sesión 2

Octubre de 2021



ALCALDÍA
MUNICIPAL
DE CHÍA

Secretaría de
Planeación





TABLA DE CONTENIDO

1. COMPONENTES DE LA SESIÓN	3
2. TEMAS A TENER EN CUENTA EN LAS 5 SESIONES	3
3. SESIÓN 2	3
4. DESARROLLO SESIÓN 2	3
6. MATERIAL DE APOYO	4
7. MANUAL DE GOOGLE JAMBOARD	4



1. COMPONENTES DE LA SESIÓN

- Salvaguardar los bienes de interés
- Contextualización bienes considerados de interés
- Bienes de interés propuestos por los participantes (Existentes o nuevos)

2. TEMAS A TENER EN CUENTA EN LAS 5 SESIONES

- Declaratoria de bienes de interés cultural y estrategias para salvaguardar y protección
- Reflexión sobre el estado actual del centro histórico y propuestas para su recuperación
- La Renovación urbana VS las memorias de la ciudad construida.
- El resguardo indígena y gestión conjunta del territorio (Resguardo indígena y su plan de vida (Reconocer e identificar lo que existe en el resguardo indígena y lo representativo para la comunidad indígena (Considerados como patrimonio vivo), lo cual está reglamentado y regulado por su **Plan de vida**.

3. SESIÓN 2

Fecha: 28 octubre de 2021

Hora: 5:00 p.m. a 8:00 p.m.

4. DESARROLLO SESIÓN 2

Inicio de sesión: 5:00 pm

No.	ORDEN DEL DÍA	TIEMPO
1	Presentación Patrimonio en Power point (Jimmy Millán – Luz Dari Zambrano)	25 minutos
2	Retroalimentación (Participación de inscritos) y despejar dudas, teniendo como herramienta tablero virtual	25 minutos
3	Contextualización (Profundización desde su experiencia, o investigación realizada) del bien seleccionado por cada uno de los inscritos de las fichas en Excel compartidas en drive	40 minutos
5	Retroalimentación (Participación de inscritos) y despejar dudas, teniendo como herramienta tablero virtual	50 minutos
6	Propuesta de un bien, puede ser contenido en las fichas compartidas o un bien propuesto nuevo	20 minutos
7	Propuesta por parte de los inscritos del recorrido a realizar en la sesión 3	20 minutos
Total Tiempo Programado		180



5. RELACIÓN FECHA Y HORA -SIGUIENTES SESIONES-

SESIÓN	MEDIO	FECHA 2021	HORA
3	Presencial	11 Noviembre	Horas de la tarde
4	Virtual	25 Noviembre	5:00 a 8:00 pm
5	Presencial	9 Diciembre	Horas de la tarde

6. MATERIAL DE APOYO

-Manual

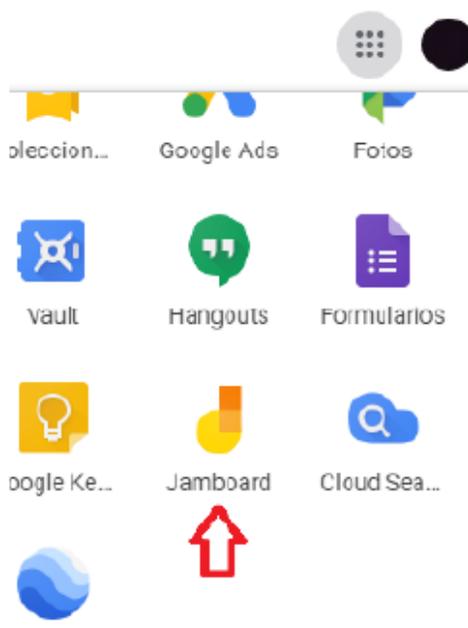
Se adjunta Manual de Jamboard, para utilizar desde el celular esta herramienta se debe instalar la aplicación Jamboard en su celular.

7. MANUAL DE GOOGLE JAMBOARD

¿Qué es Jamboard?

Jamboard es una pizarra virtual en la cual usted podrá escribir, dibujar, agregar imágenes y rayar sobre ellas. También podrá compartirla con sus estudiantes como material de estudio. También, mientras está trabajando sobre ella, podrá lograr que sus estudiantes vean el progreso compartiéndoles su pantalla desde Google Meet.

Para acceder a Jamboard lo podemos hacer por el menú de Aplicaciones de Google que se encuentra en la parte superior derecha en Gmail, Drive o Classroom.



Una vez en la aplicación podemos ver los Jamboard creados o crear uno nuevo en el símbolo



que está en la parte inferior derecha.

Podemos cambiar el nombre dando click en encima del texto que aparece en la parte izquierda.

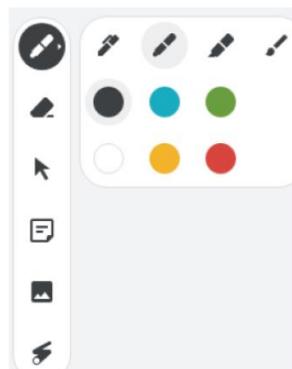


Jam sin título

que

Podemos compartir el tablero con el botón **COMPARTIR** que se encuentra en la parte superior derecha, ahí podemos decidir si copiar un enlace para ingresar o invitar directamente ingresando los correos electrónicos.

Ahora bien, para trabajar en el tablero tenemos en el sector central izquierdo las herramientas necesarias:



- Al dar click en la primera herramienta tenemos para elegir entre rotulador, bolígrafo, subrayador y pincel y colores para los mismos.
- En la segunda tenemos el borrador
- la tercera es el cursor normal
- En la cuarta tenemos para agregar notas a nuestro tablero, podemos hacer como un sticker al seleccionar un color de fondo, o texto normal cuando se selecciona "Nada"

Nota adhesiva



- Nuestra quinta herramienta es para añadir una imagen al tablero.
- La sexta herramienta es un círculo que también permite usar diferentes figuras en el ejercicio de crear un esquema.
- **Cuadro de texto** La séptima herramienta nos muestra un cuadro de texto en el cual podemos incluir diferentes observaciones o anotaciones que consideremos necesarias.
- **Láser** El láser es la última herramienta, su función es marcar en el tablero dejando un rastro que va desapareciendo rápidamente.



NOTA: Un sticker o imagen se puede eliminar o duplicar dando click en el símbolo  que aparece en al dar click sobre el mismo.

Además de estas herramientas tenemos en la parte central superior la herramienta para gestionar distintos tableros de un mismo Jamboard.

También podemos ver un video explicativo para entender el funcionamiento del aplicativo Jamboard en el siguiente link: <https://www.youtube.com/watch?v=tkORMufUUtY>